



# EESTI MEISTRIVÕISTLUSED INDIACAS 2020

## MEISTRILIIGA J U H E N D

### 1. Eesmärk

Selgitada 2020.a. Eesti meistrid indiacas meeste, naiste ja segavõistkondade arvestuses.

### 2. Osavõtjad

2020. aasta meistriliigast võivad osa võtta:

- Eesti Indiacas Liitu (edaspidi EEIL) kuuluvate klubide võistkonnad.
- Juhatusena kooskõlastatult ka EEIL-i mitte kuuluvad klubide võistkonnad.
- Klubid ja võistlejad, kellel puuduvad võlgnevused EEIL ees eelnevate võistluste osavõtumaksudes ja litsentsitasudes.

Meeste, naiste ja segavõistkondade meistriliiga osavõtutasu ühele võistkonnale on **150 EUR-i**. Liitu mittekuuluva ühenduse esimese võistkonna osalustasu võrdub liikme osalustasu + liidu aastamaks (70 EUR-i). Iga järgnev võistkond samast ühenduses tasub sama summa, mis liitu kuuluvad klubid.

Võistkonna suurus on kuni 12 mängijat ja kaks treener-esindajat. Enne igat mängu, peab treener või kapten võistlusprotokollis ära märkima 10 mängijat, kes antud mängus mängivad.

Kõik võistkonnad peavad olema ühtses võistlusärgis ja soovitavalt ühtsetes pükstes ning peavad omama määrustepäraselt numeratsiooni. Kapten tähistada numbrit alla tehtud joone või kaptenipaela abil.

### 3. Läbiviimise ajad

Eesti 2020.a. meistrivõistlused algavad **esimese vooruga 26.-27.oktoobril 2019**.aastal Suure Jaanis (26.oktoober mängivad nais- ja meeskonnad, 27.oktoober mängivad segavõistkonnad).

**Teine voor** mängitakse **7.-8.märts 2020** Suure-Jaanis (7.märts mängivad nais- ja meeskonnad, 8.märts mängivad segavõistkonnad).

**Poolfinaalid toimuvad** vahemikus **9.märts–12.aprill 2020**, kodus-võõrsil süsteemis.

**Finaalid ja 3.-4.koha mängud** toimuvad Tartus, **18.aprill 2020**.

### 4. Võistluste süsteem

Kõigis voorudes mängivad kõik meistriliiga sama kategooria võistkonnad omavahel läbi. kõik võistkonnad mängivad omavahel läbi. Mängitakse kahe geimi võiduni, geim 25 punktini, kahe punkti vaheni. Vajadusel kolmas geim 15 punktini (8 punkti pealt vahetavad võistkonnad pooled) kahe punkti vaheni.

2-0 võit annab 3 punkti;

2-1 võit annab 2 punkti;

1-2 kaotus annab 1 punkti;

0-2 kaotus annab 0 punkti.

Lõplik paremusjärjestus selgub punktide summeerimisel, kui kõik mängud on peetud.

**Poolfinaalid** toimuvad **9.märts kuni 12.aprill 2020**.

Poolfinaalid mängud toimuvad kohalesõitudega: üks mäng kodus, teine võõrsil. Esimene mäng peetakse nõrgema asetusega võistkonna kodus. Koduvõistkond organiseerib mängule kohtunikud. Koduvõistkond on

kohustatud informeerima EEIL-i sekretariaati koheselt peale mängu toimumisaja ja kohtunikega kokku leppimist.

Poolfinaalide võitjaks osutub 2 võitu saanud võistkond või juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, siis mängu eest antavate suurema punktide arvuga võistkond. Mängu eest antavate punktide võrdsuse korral mängitakse KULDNE GEIM\*.

Mängude eest antavad punktid: 3:1 ja 3:0 võit 3 punkti, 3:2 võit 2 punkti, 2:3 kaotus 1 punkt ja 1:3 ja 0:3 kaotus 0 punkti.

3:0 0:3 3 punkti A - 3 punkti B KULDNE GEIM

3:0 1:3 3 punkti A - 3 punkti B KULDNE GEIM

3:0 2:3 4 punkti A - 2 punkti B A kvalifitseerub

3:1 0:3 3 punkti A - 3 punkti B KULDNE GEIM

3:1 1:3 3 punkti A - 3 punkti B KULDNE GEIM

3:1 2:3 4 punkti A - 2 punkti B A kvalifitseerub

3:2 0:3 2 punkti A - 4 punkti B B kvalifitseerub

3:2 1:3 2 punkti A - 4 punkti B B kvalifitseerub

3:2 2:3 3 punkti A - 3 punkti B KULDNE GEIM

\* KULDNE GEIM – mängimise reeglid

- Kuldne geim mängitakse 25 punktini. Viigiseisul 24:24 jätkatakse mängu, kuni 2 punktiline vahe on saavutatud (26:24; 28:26; ...).
- Enne VÕÕRSIL mängu algust samade võistkondade vahel peab I kohtunik KODU võistkonnalt saama esimese mängu protokoll koopia. Enne VÕÕRSIL mängu algust peab olema ette valmistatud ka teine protokoll, millel täpselt samad võistkondade koosseisud.
- Pärast VÕÕRSIL mängu lõppu kontrollib I kohtunik, kas ühel võistkondadest on 2 võitu. Sellisel juhul kuulutab ta võitjaks võistkonna, kes on võitnud mõlemad kohtumised.
- Juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, kontrollib I kohtunik mõlemale võistkonnale mängude eest antud punktide arvu. Nende võrdsuse korral (vt tabel) mängitakse kuldne geim.
- Teist võistlusprotokoll, mis on enne VÕÕRSIL mängu algust ette valmistatud, kasutatakse kuldse geimis. Just lõppenud kohtumise käigus diskvalifitseeritud mängijad, treenerid jne eemaldatakse teisest võistlusprotokollist ning nad ei saa kuldse geimis osaleda ja neid ei saa asendada kellegi teisega.
- VÕÕRSIL mängu ja KULDSE GEIMI alguse vaheaeg kestab 3 minutit. VÕÕRSIL mängu protokoll lõplik vormistamine tuleb lõpetada pärast KULDSET GEIMI.
- Teises protokollis peab olema välja toodud KODUS-VÕÕRSIL mängude VÕITJA meeskond.

**Finaal ja 3.-4. koha mängud** mängitakse **FINAL FOURIL**, mis toimub **18.aprill 2020 Tartus**.

## **5. Kohtunikud**

Iga võistkond tagab voorudeks kolm kohtuniku (esimene, teine ja lauakohtunik), kes on nimeliselt üles antud registreerimislehel.

Kui registreerimislehel pole registreeritud nimelist kohtuniku, on võistkond kohustatud maksma iga kohtuniku eest 50 EUR-i ja siis leiab kohtuniku EEIL.

Voorude alguses kontrollib peakohtunik, et nimetatud kohtunikud on võistluspäeval olemas ja võimelised kohtunikuna võistlustel osalema.

Võistluste peakohtunik on Einar Piir. Võistluste peakorraldaja on EEIL.

## **6. Autasustamine**

Meistriliiga võitnud võistkonnale omistatakse 2020.a. Eesti Meistri nimetus ning võitjat võistkonda autasustatakse karika ja diplomiga, võistkonna liikmeid medalitega ja diplomitega.

2. ja 3. koha saavutanud võistkondi autasustatakse diplomiga, võistkonna liikmeid medalite ja diplomitega.

## **7. Meistrivõistluste organiseerimine**

Meistrivõistluste võistluspallideks on EEIL poolt kontrollitud ja aktsepteeritud ametlikud turniiripallid. Iga mängu alguses annab iga võistkond kohtunikele ühe korraliku mängukõlbliku palli, et ei tekiks mängudes viivitusi. Mängu II kohtunik vastutab mängus kasutatavate pallide normidele vastavuse eest.

Võistluste läbiviimisel juhendatakse:

- Käesolevast võistlusjuhendist
- EEIL juhatuse poolt kinnitatud dokumentidest (Rahvusvahelised Indiacas Mängureeglid, EEIL ametlike võistluste tegevusjuhend, EEIL litsentsiga mängija õigused ja kohustused, Kohtunike Tegevusjuhend jt).

Kõik käesolevas juhendis määratlemata küsimused ja protestid lahendab võistluste peakohtunik või EEIL juhatuse.

## **8. Registreerimine**

Ühe mängija litsentsitasu on 10 EUR-i. Võistkonna nimekirjas võib olla kuni 12 mängijat.

EEIL litsentsi omavad mängijad võivad mängida oma klubi ja/või teiste klubide erinevate kategooriate võistkondades, kuid ei saa ühe hooaja jooksul mängida sama võistluskategooria erinevate klubide võistkondades.

Võistkondade registreerimisleht saata hiljemalt **20.oktoober 2019 kell 23.59 EEIL meiliaadressile [indiacas@online.ee](mailto:indiacas@online.ee)**

**NB! Täiendav mängijate registreerimine ja/või mängijate asendamine (50 eurot mängija kohta, uue mängija lisamisel on litsentsitasu selle sisse arvestatud) meistriliigas osalevates võistkondades on lubatud kuni 24 tundi enne teise mänguvõidu algust.** Klubide vahel ja klubi erinevate võistkondade vahel mängijate liikumisi hooaja keskel ei toimu.

Osavõtutasu 150 EUR meistriliigas registreeritud võistkonna kohta ja litsentsitasud klubiliselt registreeritud mängijate kohta tasuda hiljemalt **26.oktoobriks 2019.a** Eesti Indiacas Liidu arveldusarvele EE712200221013220164 Swedbank või eelneval kokkuleppel korraldajaga sularahas esimese võidu mängupäeval enne mängude algust. **Uue mängija lisamisel/asendamisel peab 50 eurot tasuma EEIL arveldusarvele 7.märtsiks 2020 või eelneval kokkuleppel teise võidu esimesel mängupäeval sularahas.** Osavõtutasude õigeaegselt tasumata jätmise korral võistkond osaleda ei saa.

Täpsem informatsioon meistriliiga kohta peakohtunikult Einar Piir või EEIL juhatusele.